

## ATELIER OPERATEUR ARCHICAD NIV2



### RESUME :

Il s'agit d'une formation de 2<sup>ème</sup> niveau de mise à niveau et d'approfondissement sur le logiciel ARCHICAD. Le dessinateur qui sortira de cette formation sera employable dans le BE ou le cabinet comme dessinateur d'exécution en DAO

### OBJECTIFS :

- Etre productif de haut niveau sur le logiciel ARCHICAD (dernière mise à jour)
- Savoir gérer des contraintes de travail intensif dans le cadre du Bureau d'Etudes :
  - Optimiser le temps de création et de modif. d'un dessin sur CAO
  - Apporter une attention particulière à la qualité
- Savoir évoluer dans un environnement informatique propre aux structures modernes d'aujourd'hui afin d'assurer :
  - le transfert de l'information vers d'autres logiciels

### PUBLIC CONCERNE :

Ce cours est destiné :

- aux dessinateurs CAO/DAO ayant soit une expérience dans ce domaine soit une formation reconnue en CAO
- aux personnes sans diplôme dans le dessin, mais ayant une expérience minimum d'un an sur un métier réclamant un savoir dans l'interprétation des plans.

Les branches professionnelles sont quant à elles assez larges :

- Bâtiment – Architecture – Design –

### CONTENU DU COURS

Durée totale: 20 jours 140 heures

Durée jours

#### 0.5 .1.RAPPEL ET REVISION SUR LES BASES NIVEAU 2A

Interface utilisateur – Palettes Flottantes  
Dimensions – Méthodes –  
Les éléments d'habillage ( lampes , objets intérieurs et extérieurs)  
Les cotations  
Habillage du projet 3D

#### 1.5 .2.ATELIER PRATIQUE NIVEAU 2A

Applications méthodes - Réalisation de projets types  
Tests de connaissances  
Habillage du projet 3D

#### 1.5 .3.FONCTIONS DE MODIFICATION NIVEAU 2B

Rappel et révisions des différentes fonctions  
Paramétrage des éléments d'ouvrage de dessin ( menu option – les épaisseurs de traits...)  
Technique de mise en plan (Action des palettes , cotations de niveau...)

#### 2.5 .4.ATELIER PRATIQUE NIVEAU 2B

Applications méthodes - Réalisation de projets types  
Tests de connaissances

#### 1.5 .5.METHODES DE TRAVAIL NIVEAU 2C

Rappel et révisions des différentes fonctions  
Outil étiquette - outil zone - Insertion de figure ( image en fond de plan)  
Les sorties traceurs professionnels – outil plotmaker – format .pmk – les dessins liés

#### 2.5 .6.ATELIER PRATIQUE NIVEAU 2C

Applications méthodes  
Réalisation de projets types – sorties traceurs  
Tests de connaissances

#### 2 .7.VISUALISATION 3D NIVEAU 2D

Rappel et révisions  
Fenêtre 3d – point de vues – Palette de navigation 3D  
Les modes de rendu (blocs , filaires, lignes cachées, ombrage) – rendu photo réaliste - Les matières  
Les plans de coupes 3D  
Animation – Caméra – Séquence solaire – Objet VR – Scène VR

#### 3 .8.ATELIER PRATIQUE NIVEAU 2D

Applications méthodes  
Réalisation de projets types – Rendu - Tests de connaissances

#### 2.5 .9.AUTRES MODULES NIVEAU 2E

Rappel et révisions des modules du niveau  
Information du projet ( les listes – les nomenclatures )  
Gestion et coordination (travail collaboratif) - Projet Exchange  
Les échanges de fichiers - Conception élément de bibliothèques en 2D et 3D - Le module charpente – Roofmaker – Trussmaker

#### 2.5 .10.ATELIER PRATIQUE NIVEAU 2E

Applications méthodes -  
Dossier de fin d'étude -

### STAGE ENTREPRISE (Optionnel – durée 140 h)

La recherche de l'entreprise est à la charge du stagiaire sauf cas décrit sur les modalités du stage.

- Le stagiaire collecte une liste de prospects
- Le tuteur analyse et critique cette liste
- Le tuteur propose une liste d'arguments aidant le stagiaire
- Le tuteur propose un tableau de suivi entretien .
- Le stagiaire remplit ce tableau utile si difficultés ...
- Quand le stage est trouvé, notre chargé de mission visite l'entreprise pour vérifier l'adéquation du stage.
- Le suivi du stage se déroule classiquement avec soutien pédagogique du stagiaire (téléphone ou au sein de l'organisme)